

REGULAMIN

1. Warunkiem wzięcia udziału w wyzwaniu jest:
 - a. zapisanie się na wydarzenie poprzez Decathlon GO
 - b. Pobranie aplikacji Decathlon Active
2. Wydarzenie jest przeznaczone dla uczestników od 6 do 18 roku życia
3. Koszykówka (dzieci pełnosprawne):
 - a. W wyzwaniu koszykarskim uczestnik w ciągu 30 sekund ma za zadanie trafić jak najwięcej razy do kosza:
 - w grupie wiekowej 6-11 lat z odległości 2,5m na kosz umieszczony na wysokości 2m;
 - dla grupy wiekowej 11+ z odległości 4m na kosz umieszczony na wysokości 3,05m
 - b. Suma zdobytych punktów wlicza się do punktacji końcowej
 - c. Za prawidłowe wykonanie rzutu rozumie się rzut piłką do kosza z wyznaczonej odległości, nie przekraczając wyznaczonej linii
 - d. Ilość rzutów jest nieograniczona, natomiast ograniczony jest czas, który wynosi 30 sekund
 - e. Wyjście zawodnika jakąkolwiek częścią stopy poza wyznaczoną przez organizatora odległość oznacza niezaliczenie rzutu
 - f. Zawodnicy wykonują wyzwanie piłką dostarczoną przez organizatora
 - g. Zgłoszenie pozwala na jedno mierzone podejście
4. Piłka nożna (dzieci pełnosprawne):
 - a. W wyzwaniu piłkarskim uczestnik ma 3 strzały na bramkę z planeką treningową z odległości 5m
 - b. Suma zdobytych punktów w 3 strzałach wlicza się do punktacji końcowej
 - c. Za prawidłowe wykonanie strzału rozumie się strzał piłką do bramki z planeką treningową z wyznaczonej odległości
 - d. Ilość strzałów jest ograniczona i wynosi 3 próby
 - e. Strzał zawodnika z odległości bliższej niż wyznaczona przez organizatora oznacza niezaliczenie strzału
 - f. Zgłoszenie pozwala na jedno mierzone podejście
5. Siatkówka (dzieci pełnosprawne):
 - a. W wyzwaniu siatkarskim uczestnik ma za zadanie jak najwięcej razy z rzędu odbić piłkę ponad głowę
 - b. Za prawidłowe podbicie rozumie się odbicie piłki do siatkówki rękoma ponad głowę

- c. Ilość prób jest nieograniczona, natomiast ograniczony jest czas, który wynosi 30 sekund
 - d. Suma zdobytych punktów najlepszej próby wlicza się do punktacji końcowej
 - e. Zgłoszenie pozwala na jedno mierzone podejście
6. Koszykówka (dzieci z niepełnosprawnością):
- a. W wyzwaniu koszykarskim uczestnik w ciągu 30 sekund ma za zadanie trafić jak najwięcej razy do kosza zawieszonego na wysokości 1,6m z odległości 2m
 - b. Suma zdobytych punktów wlicza się do punktacji końcowej
 - c. Za prawidłowe wykonanie rzutu rozumie się rzut piłką do kosza z wyznaczonej odległości, nie przekraczając wyznaczonej linii
 - d. Ilość rzutów jest nieograniczona, natomiast ograniczony jest czas, który wynosi 30 sekund
 - e. Wyjście zawodnika jakąkolwiek częścią stopy, bądź wózka poza wyznaczoną przez organizatora odległość oznacza niezaliczenie rzutu
 - f. Zawodnicy wykonują wyzwanie piłką dostarczoną przez organizatora
 - g. Zgłoszenie pozwala na jedno mierzone podejście
7. Boccia (dzieci z niepełnosprawnością):
- a. W wyzwaniu bocci uczestnik ma za zadania dorzucić bulą z odległości 6m jak najbliżej wyznaczonego celu, którym jest biała piłka
 - b. Do wyniku końcowego wliczana jest próba, która wylądowała najbliżej celu i liczona jest następująco (0-5cm od celu = 5 pkt, 5-10cm od celu = 4 pkt, 10-15cm od celu = 3 pkt, 15-20cm od celu = 2 pkt, 20-25cm od celu = 1 pkt, powyżej 25cm od celu = 0 pkt)
 - c. Za prawidłowe wykonanie rzutu rozumie się rzut bulą do wyznaczonego celu z wyznaczonej odległości, nie przekraczając wyznaczonej linii
 - d. Ilość rzutów jest ograniczona i wynosi 3 próby
 - e. Wyjście zawodnika jakąkolwiek częścią stopy, bądź wózka poza wyznaczoną przez organizatora odległość oznacza niezaliczenie rzutu
 - f. Zawodnicy wykonują wyzwanie piłką dostarczoną przez organizatora
 - g. Zgłoszenie pozwala na jedno mierzone podejście
8. Rzut piłką na odległość (dzieci z niepełnosprawnością):
- a. W wyzwaniu rzutu piłką na odległość uczestnik ma za zadanie jak najdalej rzucić piłką z wyznaczonego przez organizatora miejsca
 - b. Do wyniku końcowego wliczana jest odległość najdalszej próby
 - c. Za prawidłowe wykonanie rzutu rozumie się rzut piłką z wyznaczonej przez organizatora linii
 - d. Ilość rzutów jest ograniczona i wynosi 3 próby
 - e. Wyjście zawodnika jakąkolwiek częścią stopy, bądź wózka poza wyznaczoną przez organizatora linię oznacza niezaliczenie rzutu

- f. Zawodnicy wykonują wyzwanie piłką dostarczoną przez organizatora
 - g. Zgłoszenie pozwala na jedno mierzone podejście
9. Dla każdego uczestnika, który weźmie udział w wyzwaniu przeznaczone są upominki
10. Dla 3 najlepszych uczestników w dwóch kategoriach (dzieci pełnosprawne i dzieci z niepełnosprawnością) przeznaczone są karty podarunkowe w wysokości:
- 100zł 1 miejsce
 - 70zł 2 miejsce
 - 50zł 3 miejsce
11. Nagrody dla najlepszych możliwe będą do odebrania przez miesiąc od zakończenia wyzwania. Nagrodzonych wyłonimy po zakończeniu wyzwania w poniedziałek 26 sierpnia 2024 roku do godz. 18:00 - nagrodzeni otrzymają wiadomość na portalu Decathlon GO oraz telefonicznie.
12. Uczestnik zapisując się do WYZWANIA akceptuje poniższy zapis: W wyzwaniu "POWRÓT NA WF BEZ BARIER Z DECATHLON FRANOWO" organizowanym przez Decathlon sp. z o.o., biorę udział na moją odpowiedzialność. W związku z powyższym zrzekam się prawa dochodzenia od Organizatora lub innych osób współpracujących z Organizatorem przy przeprowadzeniu WYZWANIA roszczeń odszkodowawczych w razie wypadku lub szkody związanej z moim uczestnictwem w WYZWANIU. Jednocześnie oświadczam, iż brak jest przeciwwskazań do mojego uczestnictwa w WYZWANIU. Jeden zapis z jednego adresu mailowego jest równoznaczne z maksymalnie jednym podejściem w wyzwaniu.